

Regolamento Salento Cup

REGOLE GENERALI

- I. La Salento Cup è una libera associazione finalizzata al gioco del Fantacalcio che riunisce in qualità di Federazione più leghe Fantacalcistiche site in varie parti del Salento.
- II. I requisiti per il quale una Lega può entrare nella federazione sono:
 - Essere una Lega con minimo 10 squadre.
 - Essere una Lega con rose composte da giocatori acquisiti in un asta o comunque esclusivi per ogni squadra, non saranno ammesse quindi leghe con squadre formate da giocatori che possono comparire in più rose.
 - Essere una Lega solida, possibilmente attiva da un congruo numero di anni, e che prenda il Fantacalcio molto seriamente.
 - Deve essere possibile monitorare in qualche modo la lega, tramite facebook, fantagazzetta o siti privati.
- III. Nei primi due anni di vita della Salento Cup ogni Lega Fondatrice avrà lo stesso numero di squadre che accedono alle Coppe. In seguito le prestazioni sportive di ogni Lega determineranno un ranking che classificherà le Leghe per gli anni a venire, stabilendo quante squadre di ogni determinata Lega hanno diritto all'accesso alle competizioni della Salento CUP.
- IV. Per avere dei premi di fine stagione in denaro da consegnare ai vincitori delle Coppe ed ai finalisti, le Leghe partecipanti verseranno una quota di 5 euro a partecipante, e cioè mediamente 50 euro a Lega, entro il 5 settembre 2017, al Presidente della Salento Cup che avrà cura di custodire il denaro e accreditarlo ai vincitori.
- V. Le Coppe si terranno sulla piattaforma "Fantagazzetta.com". Ad inizio stagione i Presidenti di tutte le Leghe consegneranno al Presidente di Salento Cup le "Liste Uefa" delle squadre partecipanti alle suddette Coppe, che si impegnerà a caricarle nella piattaforma prima dell'inizio delle competizioni.
- VI. Qualche giorno prima dell'inizio della stagione fantacalcistica verrà stilato dal presidente un calendario con delle scadenze da rispettare per la buona organizzazione delle competizioni e

un calendario dove verranno indicate in quali giornata di serie A si terranno gli incontri di ogni competizione.

1. COMPOSIZIONE LISTE UEFA

- 1.1.** Le liste dovranno essere consegnate nella prima metà settembre, poco prima dell'inizio delle competizioni della Salento Cup, e dovranno essere composte da 25 giocatori, 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti, 6 attaccanti, tutti ovviamente tesserati dalla squadra nella propria Lega di appartenenza. La Salento Cup usa la lista ruoli "alternativa" di Fantagazzetta ma nulla vieta di usare la redazione che si preferisce per le rispettive Leghe di appartenenza.
- 1.2.** Nel caso alcune Leghe utilizzino liste non Lista Alternativa ma di altre redazioni dovranno convertire i giocatori collocati in ruoli diversi nei ruoli stabiliti dalla Lista Alternativa. Se una squadra, dopo la conversione, non riesce ad avere una composizione di 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti potrà scostarsi, il meno possibile, dalla precedente indicazione, sempre ovviamente restando nel totale massimo di 25 giocatori. Per avere più possibilità di restare nei canonici 8/8/6 le leghe che non usano la lista alternativa come redazione sono pregate di comporre rose nella propria lega con più di 25 giocatori, in modo da limitare composizioni diverse dal 8/8/6.
- 1.3.** La lista resterà invariata fino a Febbraio, quando si potrà consegnare una nuova lista dopo i mercati di riparazione di ogni Lega, sempre con i predetti parametri.
- 1.4.** Nel caso ci siano Leghe che effettuano un mercato di riparazione tra la consegna della prima lista e gennaio i giocatori comprati non potranno essere utilizzati fino alla consegna della nuova lista di febbraio. Possono però continuare ad essere utilizzati in coppa i calciatori che sono stati ceduti nei rispettivi mercati di riparazione delle leghe, fino ovviamente alla consegna della nuova lista.
- 1.5.** Dopo la consegna della seconda lista in febbraio non saranno più possibili modifiche. Nel caso delle Leghe effettuino mercati intermedi tra febbraio e fine campionato i giocatori ceduti possono continuare a giocare nelle coppe europee.

2. CHAMPIONS CUP

- 2.1.** La Champions Cup viene disputata da 64 squadre nella fase a gironi (16 gironi da 4).
- 2.2.** Nei gironi non potranno esserci due squadre della stessa Lega.
- 2.3.** Le partite dei gironi si disputeranno in sfide di andata e ritorno e si giocheranno presumibilmente tra ottobre e dicembre. Le prime due di ogni girone accederanno alla fase ad

eliminazione diretta, composta da sedicesimi, ottavi, quarti, semifinali e finale che si disputerà tra febbraio e inizio maggio. Tutte le partite saranno di andata e ritorno esclusa la finale. Dagli ottavi di finale saranno possibili scontri tra squadre della stessa Lega. Nel sorteggio dei sedicesimi di finale le vincenti dei gironi saranno le teste di serie e giocheranno contro le seconde classificate. I sorteggi si faranno fino ai quarti di finale. Settembre sarà il mese dedicato ai preliminari.

- 2.4.** I preliminari consistono in due giornate a somma punti, le prime 10 classificate accedono ai gironi di Champions CUP le restanti 3 classificate accedono ai gironi di Leagues CUP. In caso di arrivo a pari punti, accederà ai gironi di Champions CUP, chi ha effettuato il punteggio più alto in una delle due giornate e poi successivamente la squadra con il miglior ranking di lega.
- 2.5.** La vincitrice della Champions CUP avrà diritto ad accedere alla fase a gironi della Champions CUP della stagione successiva, indipendentemente dalla posizione in classifica della propria Lega.
- 2.6.** La vincitrice della Champions CUP disputerà la SuperCUP. all'inizio della stagione successiva e potrà partecipare al Mondiale per Club dove si sfideranno le vincitrici di altre federazioni simili alla Salento Cup.
- 2.7.** La vincente della Champions CUP riceverà un trofeo e un premio in denaro da 250€. La finalista perdente riceverà anch'essa un premio in denaro da 130€.

3. LEAGUES CUP

- 3.1.** La Leagues CUP viene disputata da 72 squadre nella fase a gironi (12 gironi da 6).
- 3.2.** Nei gironi non potranno esserci due squadre della stessa Lega.
- 3.3.** Le partite dei gironi si disputeranno in sfide di andata e ritorno e si giocheranno presumibilmente tra ottobre e dicembre. Le prime due di ogni girone più le 8 migliori terze accederanno alla fase ad eliminazione diretta, composta da sedicesimi, ottavi, quarti, semifinali e finale che si disputerà tra febbraio e inizio maggio. Tutte le partite saranno di andata e ritorno esclusa la finale. Dagli ottavi di finale saranno possibili scontri tra squadre della stessa Lega. Nel sorteggio dei sedicesimi di finale le vincenti dei gironi saranno le teste di serie e giocheranno contro le seconde e terze classificate. I sorteggi si faranno fino ai quarti di finale.

- 3.4. Vincendo la Leagues CUP si avrà diritto ad accedere ai gironi della Champion CUP nella stagione successiva.
- 3.5. La vincente della Leagues CUP riceverà un trofeo e un premio in denaro da 150€. La finalista perdente riceverà anch'essa un premio in denaro da 50€.
- 3.6. La vincitrice della Leagues CUP avrà diritto a giocarsi la SuperCUP nella stagione successiva .

4. SUPERCUP E FANTAMONDIALE PER CLUB

- 4.1. Le vincenti della Champions CUP e della Leagues CUP si sfideranno ad inizio della stagione successiva per la SuperCUP.
- 4.2. La vincente della Champions CUP avrà il diritto di disputare il Fantamondiale per Club, una competizione "internazionale" riservata alle vincenti delle "Coppe Campioni" di tutte le Federazioni simili alla Salento Cup (raggruppate in una mega federazione).

5. ORDINAMENTO DELLA Federazione "SALENTO CUP"

- 5.1. La Salento Cup è gestita dalla lega fondatrice FANTATIGGIANO.
- 5.2. Le decisioni della Salento Cup vengono prese attraverso votazioni effettuate in una chat Whatsapp dove partecipano tutti i presidenti delle Leghe associate.
- 5.3. Per le decisioni strutturali, come ad esempio la quota annuale e cose simili ci sarà bisogno della maggioranza dei 2/3.
- 5.4. Per le decisioni di gestione del gioco, come ad esempio redazioni di riferimento, regole di calcolo e simili occorrerà tendenzialmente la maggioranza assoluta con regole per eventuali ballottaggi poste di volta in volta prima dell'inizio della votazione.
- 5.5. Eventuali proposte verranno fatte, previo benestare del Presidente della Salento Cup, nella predetta chat whatsapp. Tutte le proposte dovranno essere effettuate al termine delle competizioni e prima dell'inizio della stagione successiva.

6. RECLAMI, LACUNE E DIFFICOLTA' INTERPRETATIVE DEL REGOLAMENTO

- 6.1.** In caso di lacune o difficoltà interpretative del presente Regolamento i presidenti di Lega dovranno, attraverso la Chat whatsapp, risolvere le questioni sorte ed emettere una sorta di “sentenza” che sarà di base per regolamentare a modo le situazioni simili che potrebbero crearsi.
- 6.2.** Eventuali reclami al fine di contestare l'esito di un incontro e chiedere che esso venga ricalcolato sulla base di supposti errori o irregolarità, dovranno attenersi alle seguenti disposizioni:
- I reclami dovranno pervenire al Presidente entro e non oltre due giorni dopo il calcolo della giornata contestata;
 - Non potranno essere presi in considerazione ricorsi basati su presunti errori tecnici commessi da arbitri, guardalinee o altri ufficiali di gara;
 - Dovranno invece essere accolti ricorsi basati su correzioni o rettifiche pubblicate dalle redazioni di riferimento, purché proposti entro il termine di cui sopra.
- 6.3.** Il Presidente della Salento Cup ha la facoltà di intervenire d'ufficio, modificando il risultato di una partita, qualora si accorga di eventuali errori commessi nel calcolo dei risultati. Non sarà in ogni caso possibile intervenire retroattivamente sul risultato di una partita dopo il venerdì precedente la giornata di Serie A successiva.

7. DISCIPLINARE

- 7.1.** Tutte le sanzioni previste nel presente Statuto vengono comminate dal Presidente della Salento Cup. In caso di richiesta di almeno un terzo dei membri dell'Assemblea, le decisioni del Presidente in sede disciplinare possono essere ridiscusse dall'Assemblea che funge così da commissione d'appello.
- 7.2.** Qualora una Lega, tramite il suo Presidente od un suo membro, tenti di frodare le altre Leghe mediante rose non identiche a quelle utilizzate nella propria lega o facendo scambi atti volutamente a migliorare una squadra a discapito di un'altra, o comunque utilizzi qualsiasi tipo di sotterfugio per trarne benefici, è radiata dalla Salento Cup all'istante, e tutte le squadre della Lega avranno partita persa a tavolino (regola retroattiva solo se la frode si scopre durante la fase a gironi).

8. LA PARTITA

- 8.1.** Ogni presidente dovrà inserire la formazione l'orario d'inizio della prima partita della giornata. In caso di mancato invio della formazione verrà caricata la formazione utilizzata

nella partita precedente.

8.2. I moduli possibili saranno i seguenti: 3-4-3; 3-5-2; 4-4-2; 4-5-1; 4-3-3; 5-4-1; 5-3-2.

8.3. La redazione di riferimento per i voti sarà Fantagazzetta (ex redazione Napoli).

8.4. I bonus e i malus previsti sono i seguenti:

+3 Gol segnato

+1 Assist realizzato

+3 Rigore Parato

-0,5 Ammonizione

-1 Espulsione

-2 Autogol calciatore di movimento

-1 Autogol del portiere

-3 Rigore Sbagliato

-1 Gol Subito

+2 Fattore campo per squadra che gioca in casa.

8.5. Si utilizzerà il Modificatore Difesa. Questo modificatore può essere utilizzato solo se si utilizza un modulo con 4 difensori. Si prendono i voti puri (senza bonus o malus) del portiere e dei 3 migliori difensori. Se la media tra questi voti è tra 6 e 6,49 si avrà diritto a 1 punto di bonus. Se la media è tra 6,5 e 6,99 +3 di bonus. Se la media è maggiore o uguale a 7 si avranno 6 punti di bonus.

8.6. Nel caso in panchina non siano disponibili giocatori dello stesso ruolo del titolare in campo che non prende voto entrerà il primo giocatore in panchina utile, anche se di ruolo diverso, a patto che il nuovo modulo sia tra quelli possibili nel punto 8.2.

8.7. Le fasce per la realizzazione dei gol sono le seguenti:

<66..... 0 gol

66 – 71,5.....1 gol

72 – 77,5.....2 gol

78 – 83,5.....3 gol

84 – 89,5.....4 gol

90 – 95,5.....5 gol

E conseguentemente ogni sei punti un gol in più.

8.8. In una sfida andata e ritorno si terranno in considerazione per il passaggio del turno ad eliminazione diretta:

- a) Incontri;
- b) Gol realizzati in trasferta;
- c) Tempi Supplementari;
- d) Calci di Rigore;
- e) Somma magic punti.
- f) Sorteggio con monetina.

8.9. Nella fase a gironi verranno assegnati 3 punti per le vittorie, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta. In caso di arrivo a pari merito tra due squadre si terrà conto di:

- a) Scontri diretti;
- b) Differenza reti negli scontri diretti;
- c) Gol fatti;
- d) Differenza reti generale;
- e) Gol subiti.

8.10. In caso di arrivo a parito merito di 3 squadre nella fase a gironi si terrà conto di:

- a) Classifica avulsa (considerando solo gli scontri diretti tra le 3);
- b) Gol Fatti negli scontri diretti;
- c) Gol fatti in totale;
- d) Magic punti totali realizzati in tutto il girone.

8.11. Criterio per determinare le migliori terze squadre nei gironi di Leagues Cup:

- a) Punti realizzati;
- b) Gol fatti totali;
- c) Differenza reti generale;
- d) Gol subiti totali;
- e) Magic punti totali.

8.12. Calciatori in panchina. Si potranno scegliere 7 panchinari. Se un calciatore degli undici titolari non prenderà voto entrerà al suo posto un sostituto dalla panchina dello stesso ruolo. Se in panchina nessun giocatore di quel ruolo ha preso voto entrerà il primo schierato di un ruolo diverso (tranne che per i portieri, naturalmente). La sostituzione sarà possibile solo se il nuovo modulo è tra quelli stabiliti come fattibili. Il numero di sostituzioni massime

possibili in una partita è 3.

- 8.13.** Per il campionato valgono solo ed esclusivamente i dati pubblicati dalla redazione Fantagazzetta. In particolare: per i voti valgono le pagelle della redazione Fantagazzetta; per i gol, autogol, ammonizioni ed espulsioni valgono i tabellini della redazione Fantagazzetta; per gli assist, rigori sbagliati e rigori parati valgono i dati della redazione Fantagazzetta.
- 8.14.** Visti i numerosi anticipi e posticipi si specifica che saranno considerate ai fini del fantacalcio le partite anticipate al venerdì e al sabato e quelle posticipate al lunedì e al martedì. In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati dalla redazione Fantagazzetta. Qualora non venissero pubblicati dei dati sulla redazione Fantagazzetta, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d ufficio.
- 8.15.** Come nel calcio vero anche nella Salento Cup è possibile disputare dei tempi supplementari e dei calci di rigore. Calcolare il risultato dei tempi supplementari è semplice: prendete i panchinari schierati da ciascuna squadra. Togliete il portiere, vi resteranno 6 calciatori. Togliete quelli che sono stati utilizzati in sostituzione di giocatori titolari che non hanno giocato o non hanno ricevuto voto. Calcolate il totale-calciatore dei rimanenti e sommatelo. Il numero che avrete così ottenuto è il vostro totale-squadra per i supplementari. Per convertirlo in un risultato calcistico adottate la seguente tabella di conversione:
- Fino a 35,5 punti = 0 gol
 - Da 36 a 38,5 punti = 1 gol
 - Da 39 a 41,5 punti = 2 gol
 - Da 42 a 44,5 punti = 3 gol
 - Da 45 a 47,5 punti = 4 gol
 - e così via.

Se nessuna delle due squadre raggiunge i 36 punti, ma una delle due ha totalizzato 30 o più e supera l'altra di 6 punti o più le si attribuisce ugualmente un goal. Se almeno una delle due squadre ha segnato almeno una rete la vostra partita dovrebbe essere terminata. Se il risultato è rimasto in perfetta parità invece bisogna ricorrere ai calci di rigore. Anche in questo caso il gioco simula la realtà grazie a una regola semplice ed efficace. Si prendono in considerazione i voti puri (privi di bonus o malus) del primo difensore, dei primi due centrocampisti e dei primi due attaccanti che compaiono nella schermata "formazioni" del sito Fantagazzetta. Se uno di questi giocatori non prende voto si prenderà in considerazione il voto del suo sostituto dello stesso ruolo. Se non vi sono giocatori dello stesso ruolo disponibili o che abbiano voto si prenderà in considerazione il primo voto utile dei titolari di movimento partendo dall'alto della stessa formazione, quindi dai difensori. Individuati i 5 rigoristi si valuterà se il voto puro del giocatore sia uguale o superiore al voto puro del portiere. In caso positivo il rigore è realizzato. Se il voto puro del giocatore è inferiore al voto puro del portiere il rigore sarà sbagliato. Se dopo i 5 rigori persiste la parità si andrà ad oltranza partendo dal primo giocatore di movimento della formazione non utilizzato nei 5 rigoristi principali.

9. IL RANKING DI LEGA

9.1. Il ranking è lo strumento che servirà a calcolare i posti a disposizione per ogni lega nelle competizioni della Salento Cup nelle varie stagioni. Il ranking è calcolato sulla base dei risultati sportivi di ogni lega dell'ultima stagione.

9.2. Ogni squadra porterà in dote alla sua lega dei punteggi secondo la seguente tabella:

| PUNTEGGI RANKING LEGHE | CHAMPIONS CUP | LEAGUES CUP | SUPERCUP | MONDIALE |
|------------------------|---------------|-------------|----------|----------|
| ACCESSO AI GIRONI | 5 | 3 | – | – |
| VITTORIA AI GIRONI | 3 | 3 | | |
| PAREGGIO AI GIRONI | 1 | 1 | | |
| ARRIVO AI GIRONI | 2 | 2 | | |
| SECONDO POSTO GIRONE | 4 | 3 | | |
| VITTORIA GIRONE | 6 | 5 | | |
| ARRIVO AI SEDICESIMI | 3 | 2 | | |
| ARRIVO AGLI OTTAVI | 8 | 6 | | |
| ARRIVO AI QUARTI | 12 | 8 | | |
| ARRIVO IN SEMIFINALE | 15 | 10 | | |
| FINALE PERSA | 15 | 10 | | |
| FINALE VINTA | 30 | 20 | 5 | 20 |

9.3. La somma dei punti totalizzati da tutte le squadre di una lega verrà moltiplicata per 1,05 nel caso sia una lega da 11 squadre, per 1,1 nel caso sia una lega da 12 squadre, per 1,15 nel caso sia una lega da 13 squadre e per 1,2 nel caso sia una lega da 14 squadre.

9.4. Il numero risultante dal punto 9.3 verrà diviso per il numero di squadre della lega che hanno avuto accesso alla fase a gironi di una competizione della Salento Cup e poi moltiplicato per 100, ottenendo il ranking finale.

9.5. Ogni lega nuova iscritta alla Salento Cup verrà inserita all'ultimo posto del ranking, con un punteggio di partenza pari a quello dell'ultima lega classificata nella stagione precedente ed ancora partecipante, meno 10 punti. In caso di più nuove iscritte nella stessa stagione, la

posizione di entrata verrà assegnata favorendo la lega che per prima ha richiesto l'affiliazione.

10. RANKING DI SQUADRA

10.1. Il Ranking di Squadra servirà a collocare ogni squadra che abbia partecipato ad una competizione della Salento CUP in una classifica di merito.

10.2. I punti per il ranking di squadra si ottengono in base alla seguente tabella:

| RANKING SQUADRA | CHAMPIONS CUP | LEAGUES CUP | SUPERCUP | MONDIALE |
|----------------------------------|----------------------|--------------------|-----------------|-----------------|
| PARTEC. PRELIMINARI | 1 | 1 | | |
| PARTEC. GIRONI | 5 | 2 | | |
| VITTORIA AI GIRONI | 3 | 3 | | |
| PAREGGIO AI GIRONI | 1 | 1 | | |
| SECONDO POSTO GIRONE | 8 | 6 | | |
| VITTORIA GIRONE | 13 | 9 | | |
| ARRIVO AI SEDICESIMI | 5 | 3 | | |
| ARRIVO AGLI OTTAVI | 12 | 10 | | |
| ARRIVO AI QUARTI | 15 | 12 | | |
| ARRIVO IN SEMIFINALE | 20 | 15 | | |
| FINALE PERSA | 25 | 18 | | |
| FINALE VINTA | 40 | 30 | 10 | 30 |
| GOL FATTO (solo gironi) | 0,5 | 0,5 | | |
| PUNTI FATTI (solo gironi) | (TOT – 66) / 3 | (TOT – 66) / 3 | | |

Contatti Federazione:

PIATTAFORMA GIOCO LEGHE FANTAGAZZETTA: <http://leghe.fantagazzetta.com/salentocup>

SITO WEB/BLOG UFFICIALE: <https://salentocup.jimdo.com/>

PAGINA FACEBOOK: <https://www.facebook.com/salentocoppa/>

WATTSAPP: <https://chat.whatsapp.com/14H6iWPpvRj35EjPR3sadE>

Contatti FantaMondiale per Club:

WEB: <http://fantamondialeperclub.blogspot.com>

PAGINA FACEBOOK: <https://www.facebook.com/Fanta-Mondiale-per-Club-1019148951510492/>